|  |  |
| --- | --- |
| Gerb-BMSTU_01 | **Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**  **Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**  **высшего образования**  **«Московский государственный технический университет**  **имени Н.Э. Баумана**  **(национальный исследовательский университет)»**  **(МГТУ им. Н.Э. Баумана)** |

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА СИСТЕМЫ ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ И УПРАВЛЕНИЯ

**Лабораторная работа №1**

по дисциплине: «Методы машинного обучения в АСОИУ»

Студент Саргсян Ованнес Гагикович

Группа ИУ5-11М

Название Создание "истории о данных" (Data Storytelling)

Вариант Номер варианта

Студент **Саргсян О.Г.**

*подпись, дата фамилия, и.о.*

Преподаватель **Григорьев Ю.А.**

*подпись, дата фамилия, и.о.*

Оценка

*Москва, 2023 г.*

СОДЕРЖАНИЕ

[1. Основной текст 3](#_Toc117017838)

[2. Заголовки 3](#_Toc117017839)

[3. Заголовок первого уровня по центру с новой страницы 4](#_Toc117017840)

[3.1. Заголовок второго уровня по центру 4](#_Toc117017841)

[3.1.1. Заголовок третьего уровня по центру 4](#_Toc117017842)

[4. Заголовок первого уровня слева 4](#_Toc117017843)

[4.1. Заголовок второго уровня слева 4](#_Toc117017844)

[4.1.1. Заголовок третьего уровня слева 4](#_Toc117017845)

[5. Оформление рисунков 5](#_Toc117017846)

[6. Оформление таблиц 5](#_Toc117017847)

[7. Оформление кода 6](#_Toc117017848)

1. Описание задания

* Выбрать набор данных (датасет).
* Создать "историю о данных" в виде юпитер-ноутбука, с учетом следующих требований:

1. История должна содержать не менее 5 шагов (где 5 - рекомендуемое количество шагов). Каждый шаг содержит график и его текстовую интерпретацию.
2. На каждом шаге наряду с удачным итоговым графиком рекомендуется в юпитер-ноутбуке оставлять результаты предварительных "неудачных" графиков.
3. Не рекомендуется повторять виды графиков, желательно создать 5 графиков различных видов.
4. Выбор графиков должен быть обоснован использованием методологии data-to-viz. Рекомендуется учитывать типичные ошибки построения выбранного вида графика по методологии data-to-viz. Если методология Вами отвергается, то просьба обосновать Ваше решение по выбору графика.
5. История должна содержать итоговые выводы. В реальных "историях о данных" именно эти выводы представляют собой основную ценность для предприятия.

2. Текст программы

Для

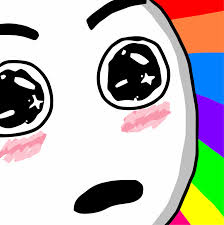
заголовков.

3. Экранные формы с примерами выполнения программы

Для

заголовков.

5. Оформление рисунков

Рисунок 1. Для подписи под рисунком применяется стиль «\_Р(*исунок*)»

6. Оформление таблиц

Для ячеек таблицы применяется группа стилей «\_Т(*аблица*) Я(*чейка*)», состоящая из 4-х стилей. Названия для стилей этой группы содержат схожую структуру: «\_Т(*аблица*) Я(*чейка*) <*расположение*> <*размер шрифта*>».

Параметр *расположение* указывает, где располагается текст в ячейке – по центру (буква «Ц») или в левой части (буква «Л»).

Параметр *размер шрифта* определяет, соответственно, размер шрифта (12 или 14).

Таблица 1 – Заголовок таблицы оформляется с помощью стиля «\_Т(*аблица*) З(*аголовок*)»

|  |  |
| --- | --- |
| «\_Т Я Л 14» | «\_Т Я Ц 14» |
| «\_Т Я Л 12» | «\_Т Я Ц 12» |

7. Оформление кода

Если необходимо вставить малый фрагмент кода (название переменной, функции, и т.д.) в отчёт, следует воспользоваться стилем «\_К(*од*) С(*трока*)». Так, например, основной функцией программы на языке Си является main().

В случае вставки листинга удобно применять стиль «\_К(*од*) Б(*лок*)».

Листинг 1 – Вывод сообщения «Hello World!»

1. #include <stdio.h>
3. int main() {
4. printf(“Hello World!”);
5. }